

SİNGAPUR MATEMATİĞİ
ve
ZEKÂ OYUNLARI
5. SINIFLAR İÇİN



1. Baskı: Beyaz Balina Yayınları, İstanbul, 2024

SİNGAPUR MATEMATİĞİ VE ZEKÂ OYUNLARI 5. SINIFLAR İÇİN

Hasan TOPDEMİR

ISBN: 978-605-188-749-4

YAYINEVİ SERTİFİKA NO: 13695

MATBAA SERTİFİKA NO: 45257

© Bu kitabın tüm yayın hakları Beyaz Balina Yayınları'na aittir.

Yayın yönetmeni: Bülent Oktay

Editör: Filiz Çiçek

Katkıda Bulunanlar: Çocuk Gelişimci Rabia TOPDEMİR

Matematik Öğretmeni Umut ALBAN

Dr. İbrahim SARI

Grafik uygulama: Çelebi Şenel

Baskı ve Cilt: Özlem Matbaacılık ve Reklamcılık Ltd. Şti.
Litros Yolu 2. Matbaacılar Sanayi Sitesi Bodrum Kat No: 2bb4
Zeytinburnu - İstanbul

Beyaz Balina Yayın Sanat Dağıtım Paz. San. ve Tic. Ltd. Şirketi
Ömerli Mahallesi, Harmantepe Caddesi, No: 17 Kat: 4
Arnavutköy-İSTANBUL

Tel: 0212 544 41 41 544 66 68 544 66 69 Faks: 0212 544 66 70
info@beyazbalina.com.tr

SİNGAPUR MATEMATİĞİ
ve
ZEKÂ OYUNLARI
5. SINIFLAR İÇİN

Hazırlayan: Hasan TOPDEMİR

Oğlumuz Rüzgar için.

Sevgili Ebeveynler, Öğretmenler ve Öğrenciler,

İnsan, yaşadığı dünyaya karşı sürekli merak duymalıdır. Eğitimin asıl amacı da her zaman bilginin peşinde koşan bireyler yetiştirmek olmalıdır. Yetenek ve zekânın çok çalışmakla geliştirilebildiği unutulmamalıdır.

Son yıllarda Singapur, verdiği eğitimle matematik okur-yazarlığında TIMMS ve PISA gibi uluslararası değerlendirme ölçütlerinde ilk sırada yer almıştır. Singapur Matematiği'nde; bireysel öğrenme, çok ve düzenli tekrar, modelleme yöntemi, konuların soyuttan somuta doğru ilerlemesi gibi yöntemler kullanılmakta ve bunlar, matematik becerilerinin kazanılmasında çok etkili olmaktadır. Herkesin kolaylıkla benimseyebileceği bu öğretim yöntemiyle öğrencilerimizde ileride, matematik dersine karşı oluşabilecek korkunun yerini; merak ve bilgiyi eğlenerek öğrenme alacaktır.

Bu kitap, dikkat ve konsantrasyonu üst seviyede tutan, düşündüren, sayısal ve sözel zekâ becerileri kazandıran 12 aşama ve 72 özel etkinlikten oluşmaktadır.

Sevgili öğrenciler, kitaptaki etkinlikleri yaparken yönergelelere uymalısınız. Kronometre kullanarak zaman tutmayı ihmal etmeyin. Verilen sürelerde aldığınız puanları, ilgili bölmelere yazın. Her aşama bittiğinde puanlarınızı toplayın. Kitabın sonunda genel değerlendirme ve cevapları bulabilirsiniz.

Haydi, şimdi hem eğlenelim hem de öğrenelim!

MATEMATİĞİN ANLAMI

Kazanımlar:

Doğal sayılarda matematiksel beceri gerektiren işlemleri çözen öğrenci, gizli kelimeyi bularak matematiğin anlamını öğrenir.



1.

AŞAMA

SİHİRLİ SAYILAR

Kazanımlar: Kelimelerin içindeki sayıları belirleyen öğrenci, bu sayılarla işlemler yapar.



RESFEBE

Kazanımlar: Öğrenci, şekillerle yapılar oluşturur ve bu yapıları anlamlandırarak harfler ile şekiller arasında bağlantı kurmayı öğrenir.

TOPLA-ÇIKAR

Kazanımlar: Öğrenci, bir toplama ve çıkarma işleminde verilmeyenleri bulur.

GÜNLÜK YAŞAMDA GEOMETRİ

Kazanımlar: Öğrenci, geometrik cisimleri isimlendirir, açılımlarını öğrenir, günlük hayatla karşılaştırmalar yapar.

DİKKAT ET!

Kazanımlar: Bu alıştırmalar öğrencinin dikkatini ve konsantrasyonunu üst seviyede tutar, sözel ve sayısal stratejiler kurmasını sağlar.



NOT: Lütfen etkinlikleri yaparken zaman tutun! Puanlarınızı belirlemek için etkinliklerin altındaki puan kutularını kullanın. Bu aşamanın etkinliklerini tamamladığınızda puanlarınızı toplayarak dikkatinizin hangi seviyede olduğunu öğrenebilirsiniz.

MATEMATİĞİN ANLAMI

Aşağıdaki bilgilerde veya işlemlerde yanlışlık yapılmışsa sol taraftaki harfi, doğru ise sağ taraftaki harfi, sırasıyla şifre bölümüne yazmalısınız. Gizlenmiş olan “Matematik” kelimesinin anlamını bulmalısınız.

S ← Bir karenin iç açılarının toplamı 360 derecedir. → **B**

E ← 2 saat 25 dakika, 145 dakikadır. → **İ**

L ← $2 \times 2 \times 2 \times 2 = 64$ eder. → **M**

M ← Ludwig van Beethoven ünlü bir matematikçidir. → **A**

E ← $250 \div 25 = 100$ eder. → **U**

T ← 134'ün 49 eksiğinin 15 fazlası, 100'dür. → **K**

Etkinliği en kısa sürede tamamlayıp aldığınız puanın altındaki boş kutuya, tik (onay) işareti yapın.

GİZLİ KELİME

--	--	--	--	--	--



3 dakika

5 puan

☐

4 dakika

4 puan

☐

5 dakika

3 puan

☐

6 dakika

2 puan

☐

7 dakika

1 puan

☐

SİHİRLİ SAYILAR

Süreniz
5 dakika

Kelimelerin arasına gizlenmiş sayıları bulup çarpma işlemlerini yapın.

Fransız hakem, Trabzonspor'un penaltısını vermedi.

.... X =

Gökyüzünde kara bir bulut vardı.

.... X =

Öğretmen, küçük tebeşir parçalarını yerden aldı ve tahtanın yanına bıraktı.

..... X =

Beşir Bey, Afyon uçağını kaçırdı.

..... X =

Alt komşumuz Ayla Abla'nın ikizleri, üst komşumuz Lale Abla'nın ise üçüzleri oldu.

..... X =

Onun şişman kedisi, bütün somon balığını yedi.

..... X X =

Kahvaltı sırasında acil bir telefon geldi.

..... X X =



7 işlem
5 puan



6 işlem
4 puan



5-4 işlem
3 puan



3-2 işlem
2 puan



1 işlem
1 puan

RESFEBE

Süreniz
5 dakika

İpuçlarını kullanarak kelimeleri bulun.

M  **EMA** ✓ =

 **E** =

S  **I** =

  =

 **L**  **KE** 
=



5 kelime

5 puan



4 kelime

4 puan



3 kelime

3 puan



2 kelime

2 puan



1 kelime

1 puan

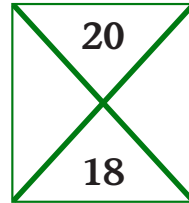
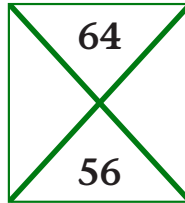
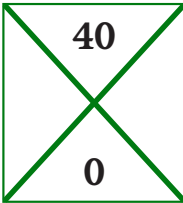
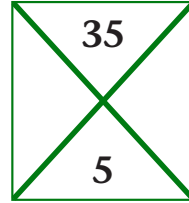
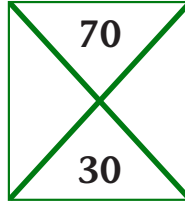
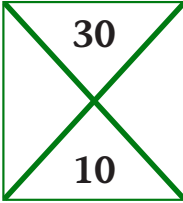
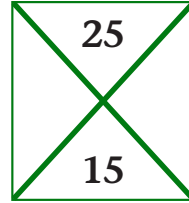
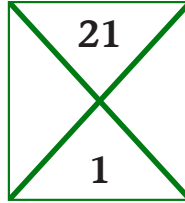
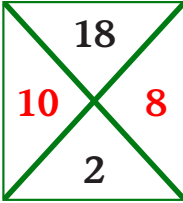
TOPLA-ÇIKAR

Kutulardaki boşlukları doldurun. Örnekte olduğu gibi boşluklara yazılacak sayıların TOPLAMI üst kısımdaki sayıya; ÇIKARMALARI ise alt kısımdaki sayıya eşit olmalıdır.

Örnek: $10 + 8 = 18$

$$10 - 8 = 2$$

Süreniz
8 dakika



8-7 kutu
5 puan



6-5 kutu
4 puan



4-3 kutu
3 puan



2 kutu
2 puan



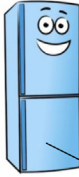
1 kutu
1 puan



GÜNLÜK YAŞAMDA GEOMETRİ

Süreniz
5 dakika

Aşağıdaki nesneleri, örnekteki gibi uygun geometrik cisimlerle, isimlerini ve açılımlarını dikkate alarak eşleştirin.



KÜP

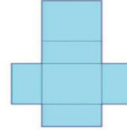
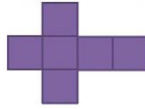
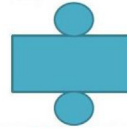
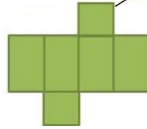
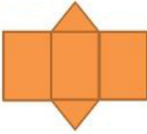
SİLİNDİR

DİKDÖRTGEN PRİZMA

ÜÇGEN PRİZMA

KONİ

KARE PRİZMA



5 eşleştirme

5 puan



4 eşleştirme

4 puan



3 eşleştirme

3 puan



2 eşleştirme

2 puan



1 eşleştirme

1 puan



DİKKAT ET!

Aşağıdaki kelimeleri dikkatlice inceleyin. Kendi renginde yazılmış kelimeleri bulup işaretleyin.

MAVİ	KIRMIZI	SARI	YEŞİL
TURUNCU	MOR	PEMBE	SİYAH
MAVİ	YEŞİL	SARI	SİYAH
SARI	YEŞİL	MOR	KIRMIZI
MOR	MAVİ	YEŞİL	SİYAH
MAVİ	KIRMIZI	SARI	PEMBE
TURUNCU	SİYAH	PEMBE	SİYAH
MOR	SARI	MOR	KIRMIZI
TURUNCU	MAVİ	PEMBE	

Etkinliği en kısa sürede tamamlayıp aldığınız puanın altındaki boş kutuya, tik (onay) işareti yapın.



1 dakika
5 puan

☐

2 dakika
4 puan

☐

3 dakika
3 puan

☐

4 dakika
2 puan

☐

5 dakika
1 puan

☐

1.

AŞAMA

DEĞERLENDİRMESİ

Bu aşamada aldığınız puanları etkinlik kutularına yazın ve toplam puanınızı hesaplayın.

MATEMATİĞİN ANLAMI

TOPLA-ÇIKAR

SİHİRLİ SAYILAR

GÜNLÜK YAŞAMDA GEOMETRİ

RESFEBE

DİKKAT ET!

TOPLAM PUAN:

TÜM ETKİNLİKLERİ TAMAMLADIYSANIZ
AŞAĞIDAKİ KUTUCUĞA TİK (ONAY) İŞARETİ
YAPMAYI UNUTMAYIN.

☐

2. AŞAMA

ANAGRAMLAR

Kazanımlar: Öğrenci, sözel beceri, dikkat ve konsantrasyon gerektiren durumlarda, isteneni doğru bir şekilde yapar.

YAP EŞLEŞTİR

Kazanımlar: Doğal sayılarla yapılan toplama, çıkarma, çarpma ve bölme işlemlerini çözen öğrenci, sonuçları aynı olan işlemleri eşleştirir.

BÜYÜMÜŞ DE KÜÇÜLMÜŞ

Kazanımlar: Öğrenci, 100.000'den küçük doğal sayıları karşılaştırır ve sıralama yapar.



PİZZA DİLİMLERİ

Kazanımlar: Doğal sayılarla matematiksel beceri gerektiren problemleri çözen öğrenci, soyut ve somut bağlantıları sorgular, parayla ilgili kavramları pekiştirir.

BİLGİ HAZİNESİ

Kazanımlar: Öğrenci, verilen bilgiler doğrultusunda geometrik kavramları öğrenir, karşılaştırma yapar.



DİKKAT ET!

Kazanımlar: Bu alıştırmalar öğrencinin dikkatini ve konsantrasyonunu üst seviyede tutar, sözel ve sayısal stratejiler kurmasını sağlar.



NOT: Lütfen etkinlikleri yaparken zaman tutun! Puanlarınızı belirlemek için etkinliklerin altındaki puan kutularını kullanın. Bu aşamanın etkinliklerini tamamladığınızda puanlarınızı toplayarak dikkatinizin hangi seviyede olduğunu öğrenebilirsiniz.